# GUIDE BOOK

Veterinary Scientific and Creative Event 2020



#### PEDOMAN LOMBA

# PESERTA VETERINARY SCIENTIFIC AND CREATIVE EVENT LKTI, POSTER, CREATIVE VLOG, DAN FOTOGRAFI

2020

# A. Nama Kegiatan

Veterinary Scientific and Creative Event 2020.

# B. Deskripsi Kegiatan

Veterinary Scientific and Creative Event 2020 merupakan sebuah program dari Badan Eksekutif Mahasiswa Fakultas Kedokteran Hewan Institut Pertanian Bogor (BEM FKH IPB). Kompetisi ini diharapkan dapat meningkatkan kompetensi mahasiswa serta dapat menjalin persaudaraan antar mahasiswa di berbagai perguruan tinggi Indonesia. Kegiatan VSCE 2020 dilaksanakan secara daring dari pendaftaran, seleksi, pengumpulan karya, penilaian karya, dan pengumuman pemenang.

# C. Tema

Optimalisasi peran Mahasiswa dalam Upaya Pembebasan Daging Anjing sebagai Bahan Pangan demi Tercapainya Indonesia Bebas Rabies 2030.

# D. Jenis Kegiatan

- 1. Lomba Karya Tulis Ilmiah Nasional
- 2. Lomba Poster Campaign
- 3. Lomba Creative Vlog
- 4. Lomba Fotografi

#### E. Peraturan Umum

- 1. Seluruh informasi terkait kegiatan lomba VSCE 2020 terpusat pada website: **vsceipb.wixsite.com/vsce2020** dan instagram VSCE: @vsce2020.
- 2. Perlombaan VSCE 2020 terdiri dari 4 (empat) cabang lomba, yaitu LKTI, Poster Campaign, Creative Vlog, dan Fotografi.

- 3. Finalis setiap cabang lomba akan diumumkan pada tanggal 25 Oktober 2020.
- 4. Finalis LKTI akan mengikuti Technical Meeting pada tanggal 13 November 2020 dan presentasi karya pada 14 November 2020.
- 5. Cabang lomba Poster Campaign, Creative Vlog, dan Fotografi tidak melaksanakan Technical Meeting dan sesi presentasi.
- 6. Pengumuman pemenang akan dilaksanakan setelah seminar pada tanggal 15 November 2020 dan seluruh finalis diwajibkan untuk mengikuti kegiatan tersebut.
- 7. Pemenang akhir terdiri dari juara I, II, III dan juara terfavorit/best presentation.
- 8. Seluruh peserta VSCE 2020 wajib melengkapi seluruh berkas pendaftaran pada masing-masing lomba.
- 9. Seluruh peserta VSCE 2020 wajib mengikuti seluruh rangkaian acara dan patuh terhadap jadwal yang diberikan panitia pelaksana.
- 10. Keputusan juri adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

#### F. Prosedur Perlombaan

# I. Lomba Karya Tulis Ilmiah

TERM OF REFERENCE (TOR)

Lomba Karya Tulis Ilmiah

Veterinary Scientific & Creative Event 2020

13 November – 15 November 2020

#### A. Deskripsi Kegiatan

LKTI VSCE merupakan lomba karya tulis ilmiah tingkat nasional sebagai ajang kompetisi untuk menciptakan suatu karya ilmiah yang bersifat objektif, sederhana, kreatif, dan mudah diimplementasikan serta bermanfaat bagi masyarakat secara luas guna mengatasi berbagai permasalahan kehidupan yang ada. Permasalahan yang diangkat dalam lomba ini masih berhubungan dengan dunia kedokteran hewan secara umum, sehingga dapat diterima oleh disiplin ilmu yang lain guna membuat karya. Ketentuan yang digunakan dalam penulisan karya sesuai dengan ketentuan yang berlaku di Indonesia dalam penulisan sebuah karya tulis ilmiah. Pemecahan masalah dapat dilakukan dengan penelitian ilmiah maupun gagasan yang memiliki dasar teori kuat guna diimplementasikan hasilnya secara nyata.

LKTI VSCE merupakan salah satu rangkaian acara Veterinary Science and Creative Event (VSCE) yang diadakan oleh Fakultas Kedokteran Hewan Institut Pertanian Bogor setiap satu tahun sekali. Lomba ini diikuti oleh mahasiswa seluruh Indonesia dengan berbagai program studi baik tingkat S1 maupun Peserta adalah mahasiswa/i aktif program sarjana (S1) dan/atau Diploma (D1/D2/D3/D4). Lomba ini didadakan dengan harapan mahasiswa dapat mengatasi permasalahan yang ada di masyarakat dengan mempertimbangkan berbagai aspek. Mahasiswa dituntut untuk berpikir kritis dalam mengatasi masalah yang diangkat dalam tema lomba kali ini, yaitu "Peran Mahasiswa dalam Memberantas Rabies demi Tercapainya Indonesia Bebas Rabies 2030".

# B. Jadwal Kegiatan

Pendaftaran online dan pengumpulan : 15 Juli – 14 Agustus 2020

Abstrak

Pengumuman lolos abstrak : 22 Agustus 2020

Pengumpulan *full paper* gelombang I : 23 Agustus – 26 September 2020

gelombang II : 27 September – 10 Oktober 2020

Seleksi full paper: 18 – 24 Oktober 2020Pengumuman finalis: 25 Oktober 2020Persentasi hasil: 14 November 2020Pengumuman pemenang: 15 November 2020

# C. Tempat Pelaksanaan

Kegiatan ini dilaksanakan secara daring. Peserta dapat melakukan pendaftaran di tempat masing-masing secara online sesuai dengan ketentuan-ketentuan yang diberikan.

#### D. Hadiah

Juara I : Uang Pembinaan Rp 2.000.000 + Plakat +

Sertifikat

Juara II : Uang Pembinaan Rp 1.500.000 + Plakat + Sertifikat Juara III : Uang Pembinaan Rp 1.000.000 + Plakat + Sertifikat

Best presentation: Uang Pembinaan Rp 500.000

#### E. Ketentuan Lomba

# a. Ketentuan Umum

- 1. Karya tulis ilmiah merupakan karya orisinal, tidak sedang diperlombakan atau pernah diikutsertakan dalam lomba sejenis, belum pernah dipublikasikan maupun mendapat predikat juara.
- 2. Karya tulis ilmiah berupa ide kreatif, hasil praktikum, hasil pengamatan sekitar, dan lain-lain yang dituangkan dalam tulisan ilmiah.
- 3. Jika terbukti karya tersebut tidak orisinal atau merupakan hasil dari tindak plagiarisme serta tidak mematuhi peraturan yang tertera, maka peserta akan didiskualifikasi.

# b. Tema dan Kategori

Tema penulisan karya tulis ilmiah "Peran Mahasiswa dalam Memberantas Rabies demi Tercapainya Indonesia Bebas Rabies 2030". Tema ini akan berhubungan dengan suatu pengamatan, penelitian, atau problem solving (solusi) yang inovatif untuk mewujudkan Indonesia Bebas Rabies 2030. Tema ini terbagi beberapa lingkup sebagai berikut:

- 1. Kesehatan
- 2. Sosial-budaya
- 3. Lingkungan
- 4. Pendidikan
- 5. Ekonomi dan Pembangunan

#### c. Peserta

# Peserta Lomba Karya Tulis Ilmiah Nasional VSCE 2020 adalah:

- 1. Peserta adalah mahasiswa/i aktif program sarjana (S1) dan/atau Diploma (D1/D2/D3/D4) di perguruan tinggi di Indonesia (dibuktikan dengan scan KTM yang disertakan saat pengiriman berkas pendaftaran).
- 2. Peserta terdiri atas kelompok dengan jumlah maksimal 3 orang yang berasal dari perguruan tinggi yang sama.
- 3. Anggota kelompok dapat berasal dari bidang studi yang berbeda dalam satu Universitas/Institusi.
- 4. Setiap kelompok berhak mengirimkan lebih dari satu karya dan maksimal dua karya dengan ketentuan ketua kelompok tidak boleh sama dan setiap karya harus memenuhi persyaratan administrasi.
- 5. Peserta wajib mematuhi seluruh ketentuan dalam petunjuk pelaksanaan dan petunjuk teknis yang telah ditetapkan oleh panitia penyelenggara.
- 6. Peserta wajib mengisi lembar pernyataan orisinalitas dan lembar pernyataan.

#### d. Pendaftaran

- 1. Peserta mendaftar dengan mengunduh form pendaftaran, lembar orisinalitas karya, lembar pernyataan di web VSCE 2020: vsceipb.wixsite.com/vsce2020.
- 2. Peserta mengirimkan tautan google drive yang berisi berkas pendaftaran ke *e*-mail VSCE 2020: **vsceipbevent@gmail.com**.

- Pastikan Google Drive tersebut dapat diakses panitia tanpa meminta persetujuan.
- 3. Berkas pendaftaran tersebut berbentuk folder yang terdiri dari:
  - a) Form pendaftaran (.PDF)
  - b) Scan KTM (.PDF)
  - c) Bukti transfer biaya pendaftaran (jika lolos seleksi abstrak dan mengirimkan full paper)
  - d) Lembar orisinalitas (.PDF)
  - e) Lembar surat pernyataan (.PDF)
- 4. Format folder berkas pendaftaran adalah **NAMA KETUA ASAL INSTANSI LKTI VSCE 2020**.
- 5. Link google drive dikirim oleh peserta ke *e*-mail VSCE 2020, yaitu **vsceipbevent@gmail.com**.
- 6. Konfirmasi pendaftaran dapat dilakukan via WA: **081326455128** atas nama **Tri Dwi Prasetyo** dengan format: **DAFTAR\_NAMA\_ASAL INSTANSI\_LKTI VSCE 2020.**
- 7. Peserta mengirimkan abstrak sesuai dengan waktu yang telah ditentukan.
- 8. Bagi peserta yang **lolos** abstrak kemudian mengirimkan full paper yang dapat melalui 2 gelombang dengan jadwal yang telah ditentukan. Biaya registrasi gelombang 1 sebesar Rp. 125.000,00 dan gelombang 2 sebesar Rp. 150.000,00. Pembayaran melalui nomor rekening **BNI:** 0422072045 a/n Yustika Trisiana Agun. Karya full paper dikirim dalam bentuk folder melalui Google Drive yang sama dengan berkas pendaftaran, lalu mengirimkan tautannya ke alamat *e*-mail: vsceipbevent@gmail.com dengan format: FULL PAPER LKTI VSCE 2020\_NAMA KETUA\_ASAL INSTANSI.
- 9. Konfirmasi pembayaran dapat dilakukan via WA: **081326455128** atas nama **Tri Dwi Prasetyo** dengan format: **BAYAR\_NAMA\_ASAL INSTANSI\_LKTI VSCE 2020**.
- Dengan melakukan pendaftaran di lomba ini, peserta menyatakan telah membaca, mengerti dan setuju dengan segala peraturan beserta syarat dan ketentuan Lomba Karya Tulis Ilmiah yang diselenggarakan VSCE.

#### e. Finalis

- a. Seluruh karya tulis yang diterima panitia akan diseleksi dan dipilih sepuluh besar finalis yang akan mengikuti babak final pada 14 November 2020 melalui Google Meet/Zoom.
- b. Finalis akan diumumkan pada tanggal 25 Oktober 2020.

- c. Finalis wajib mengikuti babak presentasi, kemudian akan dipilih tiga pemenang (I, II, dan III) dan *best presentation*.
- d. Finalis yang tidak mengikuti babak presentasi akan didiskualifikasi.
- e. Pengumuman pemenang akan dilaksanakan pada saat seminar VSCE 2020, 15 November 2020 dan seluruh finalis wajib mengikutinya.
- f. Seminar akan dilaksanakan secara online melalui Google Meet/Zoom.
- g. Keputusan juri dan panitia bersifat mutlak.
- h. Jika terbukti peserta melakukan pelanggaran akan didiskualifikasi.
- i. Peserta yang bukan finalis akan diberikan *e*-sertifikat keikutsertaan lomba.

#### f. Sistematika Penulisan Abstrak

Maksimum 250 kata (kata sambung dihitung 1 kata, kata ulang dihitung 2 kata, kata tidak boleh disingkat). Abstrak hanya terdiri dari satu alinea dengan disertai kata kunci. Kata kunci diurutkan berdasarkan abjad. Jumlah kata kunci maksimal adalah lima kata atau pasangan kata. Bahasa yang digunakan dalam Abstrak adalah bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris.

#### 1. Isi Abstrak:

- a. Latar Belakang: singkat dan jelas.
- b. Metode Penelitian: singkat dan jelas.
- c. Tujuan Penelitian: singkat dan jelas.
- d. Hasil Penelitian: singkat dan jelas, atau kesimpulan.

# 2. Urutan Sajian Abstrak:

# JUDUL PENELITIAN dalam Bahasa Indonesia

(Judul Penelitian dalam Bahasa Inggris)

Nama-nama Penulis\*)

\*) Alamat Instansi Penulis

# **ABSTRAK**

Isi Abstrak

(Maksimum 250 kata satu alinea)

Kata kunci: Maksimal 5 kata/pasangan kata (dengan memperhatikan urutan abjad)

Dilanjutkan dengan Abstrak dalam Bahasa Inggris (ketentuan mengikuti ketentuan Abstrak dalam Bahasa Indonesia)

- 3. Ukuran kertas A4, margin kiri: 4cm, kanan; 3 cm, atas: 3 cm, dan bawah: 3 cm.
- 4. Font: Times New Roman.
  - a. Judul dalam Bahasa Indonesia: kapital (*uppercase*), 12, **BOLD**, dan *aligment* tengah (*center*).

- b. Judul dalam Bahasa Inggris: Sentence case, 12.
- c. Nama-nama Penulis: 12, *BOLD*, dan nama ketua ditulis paling depan.
- d. Alamat instansi penulis: 12.
- e. Isi Abstrak: 11, tidak memakai paragraf, dan *aligment* rata kiri-kanan (*justified*),
- f. Kata kunci: 11 (bahasa asing dan daerah: *Italic*), dan diakhiri dengan titik (.).
- 5. Spasi tulisan: 1 spasi.
- 6. Jarak antara: judul → Nama Peneliti → Alamat Instansi Peneliti → Isi Abstrak → Kata Kunci → dibuat 1 ½ spasi (1 kali *enter*), kecuali jarak antara Nama Peneliti dengan Alamat Instansi Peneliti dibuat 1 spasi.
- 7. Abstrak dikirimkan ke dalam bentuk folder melalui Google Drive yang sama dengan berkas pendaftaran, lalu mengirimkan tautannya ke alamat *e*-mail: vsceipbevent@gmail.com dengan format penamaan file abstrak: ABSTRAK LKTI VSCE 2020\_NAMA KETUA ASAL INSTANSI.

# g. Sistematika Penulisan KTI (Karya Tulis Ilmiah)

- a. Persyaratan penulisan dan pengetikan:
  - 1) Karya tulis menggunakan Bahasa Indonesia yang baik dan benar sesuai dengan Pedoman Umum Ejaan Bahasa Indonesia.
  - 2) Naskah diketik di kertas A4 maksimal 30 lembar termasuk lembar orisinalitas, kata pengantar, daftar isi, abstrak, isi, dan daftar pustaka serta tidak termasuk cover, daftar riwayat hidup, dan lampiran.
  - 3) Margin 4,3,3,3 (left: 4 cm, right: 3 cm, top: 3 cm, bottom: 3 cm).
  - 4) Orientasi *portrait* terkecuali data panjang dalam lampiran dapat berupa *landscape*.
  - 5) Bagian kelengkapan administratif yang meliputi halaman cover depan, diberi nomor menggunakan angka romawi kecil dan diketik disebelah kanan bawah (i, ii, dan seterusnya).
  - 6) Bagian inti (naskah) diberi nomor halaman menggunakan angka arab yang dimulai dengan nomor halaman 1 (satu) dan diketik di sebelah kanan bawah.
  - 7) Tabel diberi judul dengan penomoran tabel sesuai dengan urutan kemunculannya dalam naskah. Judul tabel ditulis diatas tabel dengan nomor tabel menggunakan angka arab.

- 8) Gambar, baik dalam bentuk grafik maupun foto, diberi judul dengan nomor sesuai dengan urutan kemunculannya dalam naskah. Judul gambar ditulis dibawah gambar dengan nomor gambar menggunakan angka arab.
- 9) Kulit muka luar menggunakan mika plastik transparan berwarna ungu dan disesuaikan dengan warna cover belakang.

#### b. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan hendaknya berisi rancangan yang teratur sebagai berikut:

#### 1) Bagian Awal

- Halaman Kulit Muka (contoh terlampir).
  - a) Judul diketik dengan huruf kapital, Times New Roman, Ukuran 14, bersifat ekspresif, menarik, sesuai, dan tepat dengan masalah yang ditulis serta tidak menimbulkan sifat *multitafsir*. Judul maksimal 15 kata.
  - b) Menyertakan logo institusi penulis.
  - c) Nama penulis dan nomor induk mahasiswa ditulis dengan jelas dengan ketua berada pada urutan pertama.
  - d) Nama dan kota asal institusi ditulis dengan jelas.
  - e) Tahun penulisan.
  - f) Untuk poin c, d, e, f, dan g diketik dengan huruf Times New Roman ukuran 12.
- Lembar Orisinalitas (contoh terlampir).
- Kata Pengantar dari Penulis.
- Daftar isi dan daftar lain yang diperlukan seperti daftar gambar, daftar tabel, dan daftar lampiran.
- Abstrak karya tulis ilmiah disusun maksimal satu halaman dengan huruf Times New Roman ukuran 12 spasi 1 dan bersifat mencerminkan isi keseluruhan karya tulis, mulai dari latar belakang, tujuan, metode penulisan, pembahasan, kesimpulan dan rekomendasi.

# 2) Bagian Inti (isi)

Pendahuluan

Bagian pendahuluan berisi hal-hal sebagai berikut:

a) Latar belakang tentang alasan mengangkat masalah tersebut menjadi karya tulis (dilengkapi dengan data atau informasi yang mendukung) dan penjelasan tentang makna penting serta menariknya masalah tersebut untuk

- ditelaah. Uraian latar belakang singkat, padat, dan jelas maksimal satu (1) halaman.
- b) Rumusan masalah yang berhubungan dengan latar belakang.
- c) Tujuan dapat ditulis per point atau dalam bentuk paragraf.
- d) Manfaat yang ingin dicapai melalui penulisan, baik untuk masyarakat, pemerintah maupun bagi penulis.
- e) Rumusan masalah, Tujuan, dan manfaat maksimal satu (1) halaman.

# • Tinjauan Pustaka

Tinjauan pustaka berisi:

Uraian yang menunjukan landasan teori dan konsep-konsep yang relevan dengan masalah yang diangkat menjadi karya tulis ilmiah.

- a) Uraian mengenai pendapat terdahulu yang berkaitan dengan masalah yang diangkat menjadi karya tulis ilmiah.
- b) Uraian mengenai pemecahan masalah yang pernah dilakukan.
- c) Tinjauan pustaka maksimal 2 (dua) halaman.

#### • Metode Penulisan

Penulisan dlakukan mengikuti metode yang benar dengan menguraikan secara cermat sebagai berikut:

- a) Cara/prosedur pengumpulan data dan informasi.
- b) Cara/prosedur pengolahan data dan informasi.
- c) Cara/prosedur melakukan analisis-sintesis.

#### • Hasil dan Pembahasan

Hasil dan pembahasan dapat disajikan dalam bentuk data primer maupun sekunder melalui proses analisis dan sintesis serta menggunakan metode yang sesuai dan tepat untuk data dan pembahasannya.

#### • Simpulan dan Saran

- a) Simpulan harus konsisten dengan analisis permasalahan dan menjawab tujuan.
- b) Saran ditunjukkan kepada pihak-pihak terkait yan dapat menunjang dan merealisasikan karya tersebut.

• Bagian keseluruhan ditulis menggunakan jenis huruf Times New Roman ukuran 12 spasi 1,5.

# 3) Bagian Akhir

1. Daftar pustaka

Format perujukan daftar pustaka dapat mengikuti aturan IPB (Buku PPKI) atau aturan Harvard (umum).

#### **Sistem IPB:**

- Yutami IR, Ramadhani NN. 2018. *Parasitologi Medis*. Bogor (ID): IPB Press.
- Irianto K. 2017. Aplikasi sistem formulasi ransum ternah ruminansia berbasis *square method* [Skripsi]. Bogor (ID): Institut Pertanian Bogor.
- Buller H, Hoggart K. 1994. New drugs for acute distress syndrome. *New England J. Med.* 337(6): 435-439.

#### **Sistem Harvard:**

- Grinspoon L, Bakalar JB. 1993. *Marijuana: The Forbidden Medicine*. London: Yale University.
- Red A, James B. 2001. *Staphylococcus sp* DNA analysis with PCR technique and DNA sequency. *Jap Mikrobio J.* 20(1): 1120-1128.
- 2. Daftar Riwayat Hidup (biodata) peserta dan dosen pembimbing.
- 3. Lampiran, seperti: foto/dokumentasi, data dan informasi lainnya yang mendukung isi tulisan.

#### II. Lomba Poster

# TERM OF REFERENCE (TOR)

#### Poster Campaign

Veterinary Scientific and Creative Event 2020

13 November – 15 November 2020

# A. Deskripsi Kegiatan

Poster Campaign merupakan salah satu dari empat cabang perlombaan acara VSCE 2020. Poster Campaign merupakan sebuah karya visual yang berkaitan dengan tema yang disajikan. Lomba Poster Campaign bertujuan memberikan edukasi tentang kehidupan hewan kepada masyarakat. Kegiatan ini diharapkan dapat mengembangkan kreativitas pelajar serta memiliki tujuan persuasif dan motivatif yang disampaikan melalui gambar dan kata-kata.

#### B. Jadwal Pelaksanaan

Pendaftaran online dan pengumpulan : 15 Juli – 14 Agustus 2020

karya gelombang I

Pendaftaran online dan pengumpulan : 23 Agustus – 25 September 2020

karya gelombang II

Seleksi karya : 18 – 24 Oktober 2020

Pengumuman finalis : 25 Oktober 2020

Penilaian poster terfavorit : 1 - 14 November 2020

Pengumuman pemenang : 15 November 2020

# C. Tempat Pelaksanaan

Kegiatan ini dilaksanakan secara daring. Peserta dapat melakukan pendaftaran di tempat masing-masing secara online sesuai dengan ketentuan-ketentuan yang diberikan.

#### D. Hadiah

Juara I : Uang Pembinaan Rp 1.000.000 + Plakat + Sertifikat Juara II : Uang Pembinaan Rp 750.000 + Plakat + Sertifikat Juara III : Uang Pembinaan Rp 500.000 + Plakat + Sertifikat Juara Terfavorit : Uang Pembinaan Rp 250.000

#### E. Ketentuan Lomba

# a. Ketentuan Umum

- 1. Peserta melakukan pendaftaran dan membayar uang registrasi.
- 2. Peserta mengirimkan poster ke dalam Google Drive dan mengirimkan "link" ke panitia pelaksana melalui *e*-mail VSCE 2020: **vsceipbevent@gmail.com**. Pastikan Google Drive tersebut dapat diakses oleh panitia tanpa meminta persetujuan.
- 3. Poster yang dikirim merupakan karya orisinal peserta dan tidak pernah diikutsertakan dalam lomba apapun.
- 4. Karya tidak mengandung unsur SARA, pornografi, merk suatu produk, plagiarisme, dan tidak menyinggung pihak manapun.
- 5. Peserta yang tidak memenuhi ketentuan akan didiskualifikasi.
- 6. Poster dapat digunakan panitia untuk keperluan tertentu dengan persetujuan peserta.
- 7. Peserta wajib mematuhi seluruh ketentuan dalam petunjuk pelaksanaan dan petunjuk teknis yang telah ditetapkan oleh panitia penyelenggara.

#### b. Tema

Tema Poster Campaign adalah **The Life of Animals**, dengan sub tema lomba:

- a) Stray Animals
- b) The Beauty of Animals
- c) Animal Behaviour
- d) Animal Welfare

#### c. Peserta

Peserta Lomba Poster Campaign VSCE 2020 adalah:

- a. Peserta adalah mahasiswa/i aktif program sarjana (S1) dan/atau Diploma (D1/D2/D3/D4) di perguruan tinggi dan pelajar SMA/SMK/MA sederajat di seluruh Indonesia.
- b. Peserta terdiri dari 1 (satu) orang dengan maksimal satu karya.
- c. Setiap peserta boleh memilih subtema lebih dari satu.
- d. Peserta wajib mematuhi seluruh ketentuan dalam petunjuk pelaksanaan dan petunjuk teknis yang telah ditetapkan oleh panitia penyelenggara.

e. Peserta wajib mengisi lembar pernyataan orisinalitas dan lembar pernyataan.

#### d. Pendaftaran

- Peserta mendaftar dengan mengunduh form pendaftaran, lembar orisinalitas karya, dan lembar pernyataan di web VSCE 2020: vsceipb.wixsite.com/vsce2020. Panitia tidak bertanggung jawab atas segala sesuatu apabila suatu karya melanggar hak cipta seseorang.
- 2. Peserta mengunggah berkas pendaftaran ke akun Google Drive peserta. Pastikan Google Drive tersebut dapat diakses panitia tanpa meminta persetujuan.
- 3. Berkas pendaftaran tersebut berbentuk folder yang terdiri dari:
  - a) Form pendaftaran
  - b) Scan KTM/Kartu Pelajar
  - c) Bukti transfer biaya pendaftaran Poin a-c disatukan menjadi file (.PDF)
  - d) Lembar Orisinalitas (.PDF)
  - e) Lembar Surat Pernyataan (.PDF)
- 4. Format folder berkas pendaftaran adalah NAMA\_ASAL INSTANSI\_POSTER CAMPAIGN VSCE 2020.
- 5. Link google drive dikirim oleh peserta ke vsceipbevent@gmail.com.
- Konfirmasi pendaftaran dapat dikirimkan via WA: 081326455128 atas nama Tri Dwi Prasetyo dengan format: DAFTAR\_NAMA\_ASAL INSTANSI\_POSTER CAMPAIGN VSCE 2020.
- 7. Peserta membayar biaya registrasi sebesar Rp 45.000 (gelombang I) dan Rp 60.000 (gelombang II). Pembayaran melalui nomor rekening **BNI: 0422072045 a/n Yustika Trisiana Agun**.
- 8. Konfirmasi pembayaran dapat dilakukan via WA: 081326455128 atas nama Tri Dwi Prasetyo dengan format: BAYAR\_NAMA\_ASAL INSTANSI\_POSTER CAMPAIGN VSCE 2020.
- 9. Dengan melakukan pendaftaran di lomba ini, peserta menyatakan telah membaca, mengerti dan setuju dengan segala peraturan beserta syarat dan ketentuan lomba poster yang diselenggarakan VSCE.

#### e. Ketentuan Poster

- 1. Karya Poster menggunakan bahasa dan gambar yang sopan.
- 2. Karya poster tidak mengandung SARA, pornografi, merk suatu produk, dan tidak menyinggung pihak manapun.
- 3. Peserta diperbolehkan untuk mengambil lebih dari satu subtema dalam karya poster.
- 4. Karya poster dapat berupa *portrait* atau *landscape*.
- 5. Karya poster dapat dibuat secara digital ataupun manual.
- 6. Karya poster dibuat berukuran A3 dengan ukuran file maksimal 25 MB, dengan format JPG/PDF/PNG.
- 7. Poster merupakan karya orisinil yang belum pernah dipublikasikan di mana pun dan belum pernah diikutsertakan dalam perlombaan sejenis.
- 8. Panitia tidak bertanggung jawab terhadap segala bentuk tuntutan dari pelanggaran hak cipta yang dilakukan peserta.
- 9. Poster akan dipublikasikan oleh panitia VSCE pada tanggal 1 November 2020 pada akun IG @vsce2020.

# F. Ketentuan Pengiriman Poster

- Peserta mengirimkan poster ke dalam bentuk folder melalui google drive yang sama dengan berkas pendaftaran lalu dikirimkan tautannya ke e-mail: vsceipbevent@gmail.com dengan subjek POSTER CAMPAIGN\_JUDUL\_NAMA\_ASAL INSTANSI.
- 2. Nama folder poster: **Judul Poster\_Nama\_Asal Instansi**.

# G. Pengumuman Pemenang

- 1. Tim juri menilai karya peserta berdasarkan kesesuaian karya dengan tema, kreativitas desain, penggunaan kata dan kalimat, serta komposisi poster.
- 2. Finalis akan diumumkan pada tanggal 25 Oktober 2020.
- 3. Pengumuman pemenang akan dilaksanakan pada saat seminar VSCE 2020, 15 November 2020 dan seluruh finalis wajib mengikutinya.
- 4. Seminar akan dilaksanakan secara online melalui Google Meet/Zoom.
- 5. Karya finalis akan dipublikasikan pada IG @vsce2020 pada 1 November 2020.
- 6. Pemenang akhir terdiri dari juara I, II, III dan juara terfavorit.
- 7. Juara favorite dinilai dari jumlah like terbanyak.
- 8. Penghitungan like dimulai tanggal 1 November sampai 14 November pukul 23.55.
- 9. Keputusan juri dan panitia bersifat mutlak.
- 10. Jika terbukti melakukan pelanggaran peserta akan didiskualifikasi.

#### III. Lomba Creative Vlog

#### TERM OF REFERENCE (TOR)

# Creative Vlog

Veterinary Scientific & Creative Event 2020

13 November – 15 November 2020

# A. Deskripsi Kegiatan

Creative Vlog VSCE merupakan salah satu dari empat cabang perlombaan acara VSCE 2020. Creative Vlog merupakan sebuah karya audio-visual yang berdurasi pendek dan bercerita dengan singkat tentang tema yang disajikan. Lomba Creative Vlog bertujuan untuk memberikan edukasi tentang kehidupan hewan kepada masyarakat. Kegiatan ini diharapkan dapat mengembangkan kreativitas dan kepedulian pelajar terhadap keberlangsungan hidup hewan.

#### B. Jadwal Pelaksanaan

Pendaftaran online dan pengumpulan : 15 Juli – 14 Agustus 2020

karya gelombang I

Pendaftaran online dan pengumpulan : 23 Agustus – 25 September 2020

karya gelombang II

Seleksi karya : 18 – 24 Oktober 2020 Pengumuman finalis : 25 Oktober 2020

Penilaian creative video terfavorit : 1 – 14 November 2020 Pengumuman pemenang : 15 November 2020

# C. Tempat Pelaksanaan

Kegiatan ini dilaksanakan secara daring. Peserta dapat melakukan pendaftaran di tempat masing-masing secara online sesuai dengan ketentuan-ketentuan yang diberikan.

# D. Hadiah

Juara I : Uang Pembinaan Rp 1.500.000 + Plakat + Sertifikat Juara II : Uang Pembinaan Rp 750.000 + Plakat + Sertifikat Juara III : Uang Pembinaan Rp 500.000 + Plakat + Sertifikat

Juara Terfavorit : Uang Pembinaan Rp 250.000

#### E. Ketentuan Lomba

#### a. Ketentuan Umum

- 1. Peserta melakukan pendaftaran dan membayar uang registrasi.
- 2. Peserta mengunggah video kedalam Google Drive dan mengirimkan "link" ke panitia pelaksana melalui *e*-mail VSCE 2020: **vsceipbevent@gmail.com**. Pastikan Google Drive tersebut dapat diakses oleh panitia tanpa meminta persetujuan.
- 3. Video merupakan karya orisinal.
- 4. Video yang diikutsertakan dalam lomba merupakan karya perorangan/kelompok.
- 5. Video belum pernah diikutsertakan dalam lomba sejenis dan belum pernah dipublikasikan.
- 6. Karya tidak mengandung unsur SARA, pornografi, dan plagiarism.
- 7. Panitia berhak mendiskualifikasi peserta apabila diketahui karya tidak orisinil dan memasukkan unsur negatif didalamnya.

#### b. Tema

Tema Creative Vlog adalah **The Life of Animals**, dengan **s**ub tema lomba:

- a) Stray Animal
- b) The Beauty of Animals
- c) Animal Behavior
- d) Animal Welfare

#### c. Peserta

Peserta Creative Vlog VSCE 2020 adalah:

- 1. Peserta adalah mahasiswa/i aktif program sarjana (S1) dan/atau Diploma (D1/D2/D3/D4) di perguruan tinggi dan pelajar SMA/SMK/MA sederajat di seluruh Indonesia.
- 2. Peserta merupakan perorangan/kelompok dengan anggota maksimal 3 orang (termasuk ketua) dan berasal dari institusi yang sama.
- 3. Setiap perorangan/kelompok hanya dapat mengirimkan 1 karya video.
- 4. Peserta wajib mematuhi seluruh ketentuan dalam petunjuk pelaksanaan dan petunjuk teknis yang telah ditetapkan oleh panitia penyelenggara.

5. Peserta wajib mengisi lembar pernyataan orisinalitas dan lembar pernyataan.

#### d. Pendaftaran

- Peserta mendaftar dengan mengunduh form pendaftaran, lembar orisinalitas karya, lembar pernyataan di web VSCE 2020: vsceipb.wixsite.com/vsce2020. Panitia tidak bertanggung jawab atas segala sesuatu apabila suatu karya melanggar hak cipta seseorang.
- 2. Peserta mengunggah berkas pendaftaran ke akun Google Drive peserta. Pastikan google drive tersebut dapat diakses panitia tanpa meminta persetujuan.
- 3. Berkas pendaftaran tersebut berbentuk folder yang terdiri dari:
  - a) Form pendaftaran
  - b) Scan KTM/Kartu Pelajar
  - c) Bukti transfer biaya pendaftaran Poin a-c disatukan menjadi file (.PDF)
  - d) Lembar Orisinalitas (.PDF)
  - e) Lembar Surat Pernyataan (.**PDF**)
- 4. Format folder berkas pendaftaran adalah NAMA\_ASAL INSTANSI CREATIVE VLOG VSCE 2020.
- 5. Link google drive dikirim oleh peserta ke vsceipbevent@gmail.com.
- Konfirmasi pendaftaran dapat dikirimkan via WA: 081326455128 atas nama Tri Dwi Prasetyo dengan format: DAFTAR\_NAMA\_ASAL INSTANSI\_CREATIVE VLOG VSCE 2020.
- 7. Peserta membayar biaya registrasi sebesar Rp 75.000 untuk gelombang I dan Rp 100.000 untuk gelombang II. Pembayaran melalui nomor rekening **BNI: 0422072045 a/n Yustika Trisiana Agun**.
- 8. Konfirmasi pembayaran dapat dilakukan via WA: 081326455128 atas nama Tri Dwi Prasetyo dengan format: BAYAR\_NAMA\_ASAL INSTANSI\_CREATIVE VLOG VSCE 2020.
- 9. Dengan melakukan pendaftaran di lomba ini, peserta menyatakan telah membaca, mengerti dan setuju dengan segala peraturan beserta syarat dan ketentuan lomba *creative vlog* yang diselenggarakan VSCE.

# e. Ketentuan Vlog

- 1. Video merupakan karya orisinil yang belum pernah dipublikasikan di media sosial manapun dan belum pernah diikutsertakan dalam perlombaan sejenis.
- 2. Penggunaan animasi dalam video adalah 20% dari jumlah total durasi video.
- 3. Video yang diikutsertakan dalam lomba merupakan karya perorangan/kelompok dengan minimal beranggotakan 3 orang.
- 4. Video dibuat dengan ketentuan:

• Format : mp4

• Kualitas : HD

• Resolusi : 720p (1280 x 720)

• Durasi : 5-10 menit

- 5. Video harus diberikan judul. Judul video bebas sesuai dengan tema dan dapat menggambarkan isi video tersebut.
- 6. Panitia memiliki hak dan wewenang untuk mempublikasikan video dengan tetap mencantumkan isi film tersebut.
- 7. Panitia tidak bertanggung jawab terhadap segala bentuk tuntutan dari pelanggaran hak cipta yang dilakukan peserta.
- 8. Video akan dipublikasikan oleh panitia VSCE pada tanggal 1 November 2020 pada akun youtube **VSCE FKH IPB**.
- 9. Panitia berhak mendiskualifikasi karya video apabila mengandung unsur SARA, pornografi, politik, plagiarisme, dan melakukan pemalsuan identitas.

# F. Ketentuan Pengiriman Vlog

- Peserta mengirimkan video ke dalam bentuk folder melalui google drive yang sama dengan berkas pendaftaran lalu dikirimkan tautannya ke e-mail: vsceipbevent@gmail.com dengan subjek CREATIVE VLOG\_JUDUL\_NAMA\_ASAL INSTANSI.
- 2. Nama folder video: Judul Vlog\_Nama\_Asal Instansi.

# G. Pengumuman Pemenang

- 1. Tim juri akan menilai video berdasarkan kesesuaian dengan tema, pesan dari video tersebut, kualitas video, dan editing.
- 2. Finalis akan diumumkan pada tanggal 25 Oktober 2020.
- 3. Pengumuman pemenang akan dilaksanakan pada saat seminar VSCE 2020, 15 November 2020 dan seluruh finalis wajib mengikutinya.

- 4. Seminar akan dilaksanakan secara online melalui Google Meet/Zoom.
- 5. Karya finalis akan dipublikasikan di youtube **VSCE FKH IPB** pada 1 November 2020
- 6. Pemenang akhir terdiri dari juara I, II, III dan juara terfavorit.
- 7. Juara favorit dinilai dari jumlah like terbanyak.
- 8. Penghitungan like dimulai tanggal 1 November sampai 14 November pukul 23.55.
- 9. Keputusan juri dan panitia bersifat mutlak.
- 10. Jika terbukti peserta melakukan pelanggaran akan didiskualifikasi.

# IV. Lomba Fotografi

# TERM OF REFERENCE (TOR)

#### Fotografi

Veterinary Scientific & Creative Event 2020

13 November – 15 November 2020

# A. Deskripsi Kegiatan

Salah satu cabang perlombaan *Veterinary Scientific & Creative Event* 2020 adalah fotografi. Fotografi merupakan sebuah seni mengambil gambar dengan bantuan alat, berupa kamera, dengan memanfaatkan bantuan cahaya. Kegiatan ini diharapkan dapat menjadi wadah untuk menyalurkan bakat dan kreativitas, serta meningkatkatkan kepedulian pelajar terhadap keberlangsungan hidup hewan.

#### B. Jadwal Pelaksanaan

Pendaftaran online dan pengumpulan : 15 Juli – 14 Agustus 2020

karya gelombang I

Pendaftaran online dan pengumpulan : 23 Agustus – 25 September 2020

karya gelombang II

Seleksi karya : 18 – 24 Oktober 2020

Pengumuman finalis : 25 Oktober 2020

Penilaian fotografi terfavorit : 1 – 14 November 2020

Pengumuman pemenang : 15 November 2020

# C. Tempat Pelaksanaan

Kegiatan tersebut dilakukan secara **daring**. Peserta dapat melakukan pendaftaran di kediaman masing-masing. Lokasi pengambilan gambar juga ditentukan oleh peserta. Namun, sebaiknya peserta turut mempertimbangkan protokol kesehatan saat memilih lokasi pengambilan gambar.

# D. Hadiah

Juara I : Uang Pembinaan Rp 750.000 + Plakat + Sertifikat

Juara II : Uang Pembinaan Rp 500.000 + Plakat + Sertifikat Juara III : Uang Pembinaan Rp 250.000 + Plakat + Sertifikat

Juara Terfavorit : Uang Pembinaan Rp150.000

# E. Ketentuan Lomba

#### a. Ketentuan Umum

1. Peserta melakukan pendaftaran dan membayar uang registrasi.

- 2. Peserta mengunggah foto pada Google Drive dan mengirimkan tautan kepada panitia pelaksana melalui surel VSCE 2020: vsceipbevent@gmail.com. Pastikan tautan tersebut dapat diakses tanpa meminta persetujuan.
- 3. Foto yang dikirimkan merupakan karya orisinal, tidak plagiat, mengambil dari situs manapun, dan bukan merupakan hasil karya orang lain, serta belum pernah diikusertakan dalam lomba apapun.
- 4. Karya tidak mengandung unsur SARA, pornografi, merk suatu produk, plagiarisme, dan tidak menyinggung pihak manapun.
- 5. Peserta yang tidak memenuhi ketentuan akan didiskualifikasi.
- 6. Peserta wajib mematuhi seluruh ketentuan dalam petunjuk pelaksanaan dan petunjuk teknis yang telah ditetapkan oleh panitia penyelenggara.
- 7. Peserta wajib mengisi lembar pernyataan orisinalitas dan lembar perjanjian.

#### b. Tema

Tema lomba fotografi adalah **The Life of Animals**, dengan sub tema lomba:

- a) Stray Animals
- b) The Beauty of Animals
- c) Animal's Behaviour
- d) Animal Welfare

#### c. Peserta

Peserta Fotografi VSCE 2020 adalah:

- 1. Peserta adalah mahasiswa aktif program sarjana (S1) dan/atau Diploma (D1/D2/D3/D4) di perguruan tinggi dan pelajar SMA/SMK/MA sederajat.
- 2. Peserta adalah perseorangan atau individu.

- 3. Peserta wajib mematuhi seluruh ketentuan dalam petunjuk pelaksanaan dan petunjuk teknis yang telah ditetapkan oleh panitia penyelenggara.
- 4. Peserta dapat mengirimkan karya sebanyak-banyaknya dua buah.
- 5. Peserta wajib mengisi lembar pernyataan orisinalitas dan lembar pernyataan.

#### d. Pendaftaran

- 1. Peserta mendaftar dengan mengunduh form pendaftaran, lembar orisinalitas karya, lembar pernyataan di web VSCE 2020: vsceipb.wixsite.com/vsce2020.
- 2. Peserta mengunggah berkas pendaftaran ke akun google drive peserta. Pastikan google drive tersebut dapat diakses panitia tanpa meminta persetujuan.
- 3. Berkas pendaftaran tersebut berbentuk folder yang terdiri dari:
  - a) Form pendaftaran
  - b) Scan KTM/Kartu Pelajar
  - c) Bukti transfer biaya pendaftaranPoin a-c disatukan menjadi file .PDF
  - d) Lembar Orisinalitas (.PDF)
  - e) Lembar Surat Pernyataan (.PDF)
- 4. Format folder berkas pendaftaran adalah NAMA\_ASAL INSTANSI FOTOGRAFI VSCE 2020.
- 5. Link google drive dikirim oleh peserta ke *e*-mail VSCE 2020: vsceipbevent@gmail.com.
- Konfirmasi pendaftaran dapat dikirimkan via WA: 081326455128 atas nama Tri Dwi Prasetyo dengan format: DAFTAR\_NAMA\_ASAL INSTANSI\_FOTOGRAFI VSCE 2020.
- 7. Peserta membayar biaya registrasi gelombang 1 sebesar Rp 20.000 per satu karya dan Rp 30.000 per dua karya. Lalu gelombang 2 sebesar Rp 30.000 per satu karya dan Rp. 50.000 per dua karya. Pembayaran melalui nomor rekening BNI: 0422072045 a/n Yustika Trisiana Agun.
- 8. Konfirmasi pembayaran dapat dilakukan via WA: **081326455128** atas nama **Tri Dwi Prasetyo** dengan format: **BAYAR\_NAMA\_ASAL INSTANSI \_FOTOGRAFI VSCE 2020**.

9. Dengan melakukan pendaftaran di lomba ini, peserta menyatakan telah membaca, mengerti dan setuju dengan segala peraturan beserta syarat dan ketentuan lomba fotografi yang diselenggarakan VSCE.

#### e. Ketentuan Foto

- 1. Gambar (foto) merupakan karya orisinil yang belum pernah dipublikasikan di mana pun dan belum pernah diikutsertakan dalam perlombaan sejenis.
- 2. Olah digital yang diperbolehkan adalah *crop*. Tidak diperkenankan untuk menambah objek, tulisan, watermark, dan unsur lainnya pada foto.
- 3. Maksimal dua karya fotografi yang diperbolehkan untuk dikirim tiap peserta.
- 4. Foto dibuat dengan format JPEG dan JPG.
- 5. Foto disertai judul dan caption yang dibuat dengan format PDF.
- 6. Foto dapat digunakan panitia untuk keperluan tertentu dengan persetujuan peserta.
- 7. Karya tidak mengandung SARA, pornografi, merk suatu produk, plagiarisme dan tidak menyinggung pihak manapun.
- 8. Panitia tidak bertanggung jawab terhadap segala bentuk tuntutan dari pelanggaran hak cipta yang dilakukan peserta.
- 9. Foto akan dipublikasikan oleh panitia VSCE pada tanggal 1 November 2020 pada akun IG @vsce2020.

# F. Ketentuan Pengiriman Foto

- Peserta mengirimkan foto kedalam bentuk folder melalui google drive yang sama dengan berkas pendaftaran lalu dikirimkan tautannya ke e-mail VSCE 2020: vsceipbevent@gmail.com dengan subjek FOTOGRAFI\_JUDUL\_NAMA\_ASAL INSTANSI. Apabila peserta mengirimkan 2 karya, pisahkan menjadi 2 folder.
- 2. Nama folder foto: **Judul Foto\_Nama\_Asal Instansi**.

#### G. Pengumuman Pemenang

- 1. Tim juri menilai karya peserta berdasarkan kesesuaian karya dengan tema, keunikan karya, ide atau gagasan, serta komposisi foto.
- 2. Finalis akan diumumkan pada tanggal 25 Oktober 2020.

- 3. Pengumuman pemenang akan dilaksanakan pada saat seminar VSCE 2020, 15 November 2020 dan seluruh finalis wajib hadir.
- 4. Seminar akan dilaksanakan secara online melalui Google Meet/Zoom.
- 5. Karya finalis akan dipublikasikan pada IG @vsce2020 pada 1 November 2020.
- 6. Pemenang akhir terdiri dari juara I, II, III dan juara terfavorit.
- 7. Juara favorit dinilai dari jumlah like terbanyak.
- 8. Penghitungan like dimulai tanggal 1 November sampai 14 November pukul 23.55.
- 9. Keputusan juri dan panitia bersifat mutlak.
- 10. Jika terbukti peserta melakukan pelanggaran akan didiskualifikasi.

# Contact Person:

1. Armand (WA: 087870757121) 2. Dwi (WA: 081326455128)

# Lampiran 1 : Halaman Judul

# **VSCE 2020**

# Judul Karya Tulis

(Ditulis dengan huruf kapital, Times New Roman, 14, *Bold*, *Center*)



# Disusun oleh

Nama Ketua Tim NIM

Nama Anggota 1 NIM

Nama Anggota 2 NIM

NAMA PERGURUAN TINGGI NAMA KOTA 2020

# **Lampiran 2 : Lembar Orisinalitas**

Judul Karya :

# Veterinary Scientific and Creative Event Fakultas Kedokteran Hewan Institut Pertanian Bogor

# LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA Veterinary Scientific and Creative Event 2020

Tullia Retua .			
Kami yang bertanda tan	C	•	karya tulis
ilmiah/creative vlog/poster camp	oaign/fotografi der	igan judui :	
yang dilombakan dalam "Veterinary Scientific and Creative Event 2020" yang			
diselenggarakan oleh Badan			
Hewan, Institut Pertanian Bogor merupakan karya asli yang dibuat oleh			
penulis/penyusun yang belum pernah dipublikasikan dan atau dilombakan di			
perlombaan lain. Demikian pernyataan ini kami buat dengan sebenarnya. Apabila			
terbukti terdapat pelanggaran di dalamnya, maka kami siap didiskualifikasi dari			
perlombaan ini sebagai bentuk p	ertanggungjawaba	ın.	
Menyetujui,			2020
Dosen Pembimbing		Ketua Kelompok	
		MATERAI	
		6000	
			••••••